


第 141 期

小学教材配套课件创作赛

课 题	抽奖转盘
册别 单元	人教 版本 五年级上 册第 四 单元
教材所在页码	P117 练习题第 11 题
教材对应截图	<p>11. 指针停在哪种颜色区域的可能性最大? 停在哪种颜色区域的可能性最小?</p> 
对应的学习目标	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 用趣味游戏来巩固可能性的判定。</li> <li>2. 体验数学和生活的联系，增强数学学习的兴趣。</li> </ol>
课件设计说明	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 设计一个可随机演示的转盘小游戏，色块（总份数）多少可设定，色类（3 至 6 种色）可设定。</li> <li>2. 在此基础上设计一个抽奖游戏。</li> </ol>