

网板赛题第 17 期制作分享

吉林 张绍明

题目：利用网络画板制作下面的动画。已知，如图在等边三角形 ABC 的边 AC 上任取一点 P ，分别以点 A 、 B 、 C 为圆心，绘制圆弧，经过 5 次反弹后最终回到起点。

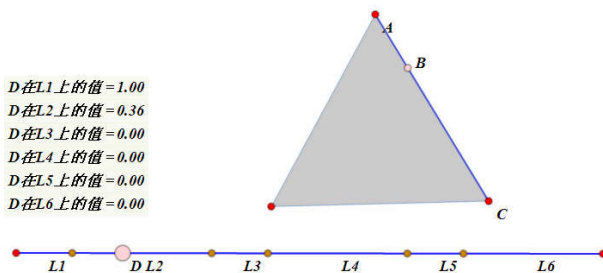
课件链接：<http://www.netpad.net.cn/singleFile.html#posts/9782>

- 课件特点：
- 1，点击按钮演示动画也可拖动点 D 进行动画控制。
 - 2，分线段的比例 AB/AC ，实现 6 次反弹动画是匀速的。
 - 3，添加三角形的隐藏与显示，可以演示点在 6 段弧上的运动。

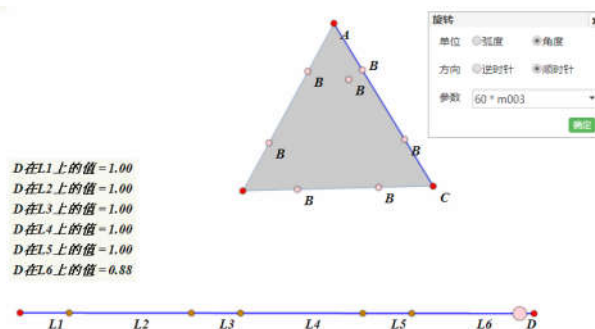
制作思路：点 B 经过 5 次反弹回到起点，运动的路径是 6 段圆弧。我的理解是利用点值制作 6 次旋转点的动画。

制作步骤：

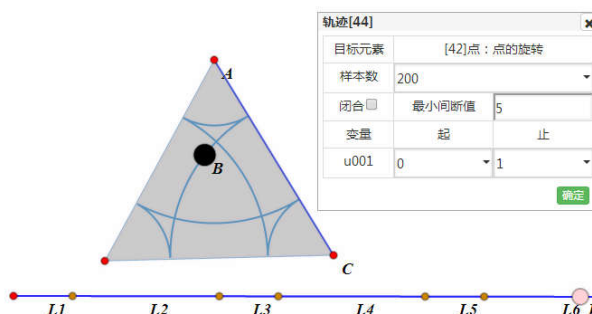
- 1，在正三角形的边 AC 上任取一点 B ，测量 AB, BC ，计算它们的和，
- 2，绘制选段并平均三等分，每段再按 AB/AC 进行点的缩放，计算点 D 在 6 段上的点值。



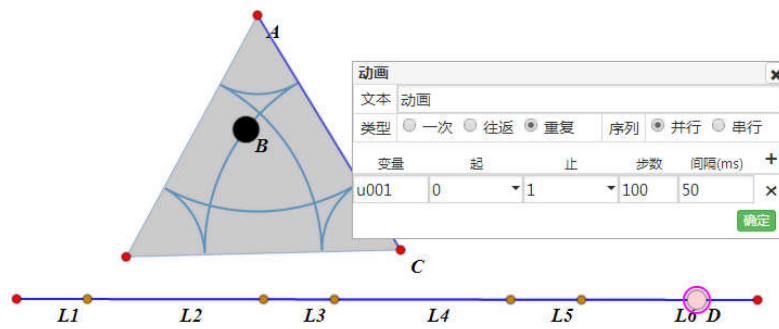
- 3，设置起点的旋转动画，顺时针方向，旋转角 $60 \times$ 点 D 的点值。依次设置 6 段圆弧上点的旋转。



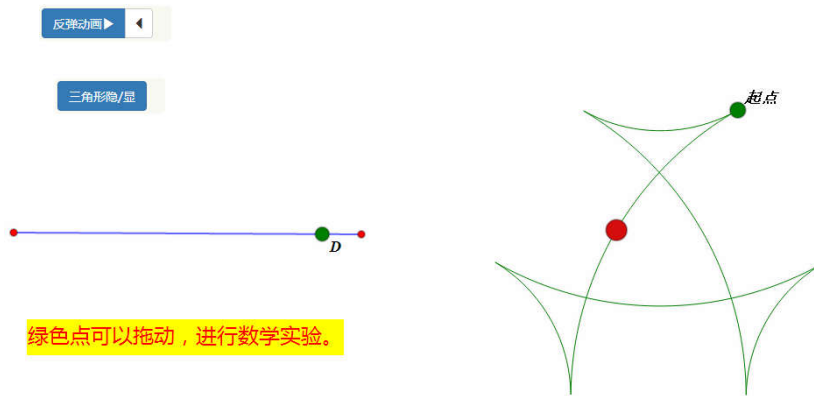
- 4，隐藏点 B 和前 5 次点的旋转。只显示最后的旋转点 B ，绘制点 B 的轨迹，



5, 设置 D 点的动画,



6, 隐藏其它无关元素, 简洁版面。填加三角形的隐藏与显示。



上面是我的制作分享, 不足之处还望各位板友多指正!