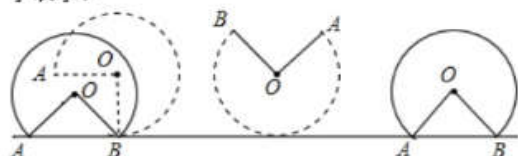


网板课件赛第 19 期制作分享

第19期赛题（最终稿）

请利用网络画板模拟下题并制作出圆心O的轨迹。

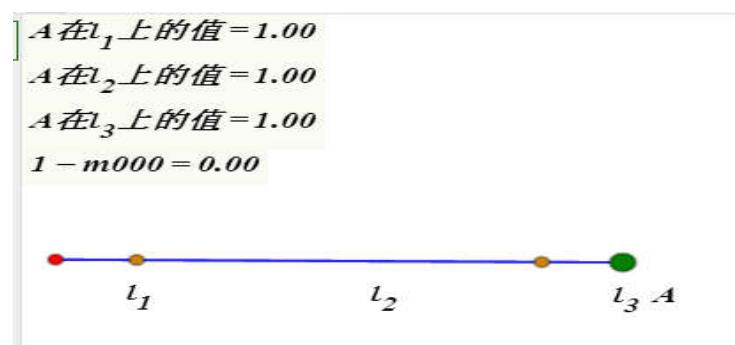
（2017·济南模拟）已知一个圆心角为 270° 、半圆的半径为3m的扇形工件，未搬动前如图所示，A、B两点触地放置，搬动时，先将扇形以B为圆心，作如图所示的无滑动翻转，再使它紧贴地面滚动，当A、B两点再次触地时算一次，则n次滚动以后，圆心O所经过的路线长是 $6n\pi$ m。（结果用含 π 的式子表示）



课件链接 <http://www.netpad.net.cn/singleFile.html#posts/10871>

课件特点：1. 利用点值控制扇形的翻转和滚动动画。
2. 利用点值制作出圆心的运动轨迹。

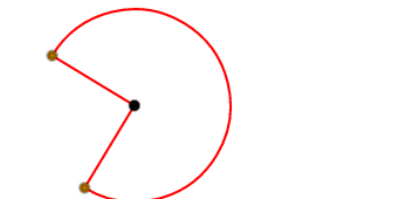
制作步骤：1. 画线段上的点，测量点值，



2. 绘制圆，半径为1，圆心（ $4.71 * m001$, 1）可拖动 m001，作出与地面的交点。



3. 向右的滚动动画，交点绕圆心的顺时针旋转，旋转角 $4.71 * m001 * 180 / \pi$ 。对旋转后的交点再旋转 90° 。绘制扇形，隐藏无关元素。



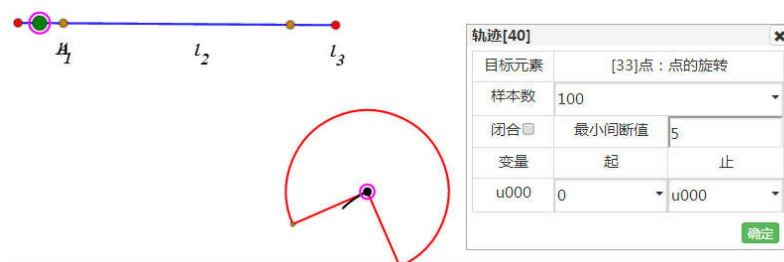
4, 制作落地时的翻转动画, 扇形绕地面交点顺时针旋转 $45 \cdot m002$, 隐藏无关。



5, 制作离地时的翻转动画, 扇形绕地面交点逆时针旋转 $45 \cdot m003$, (计算 $m003=1-m000$) 隐藏无关。



6, 制作圆心的轨迹,



7, 制作点 A 的动画按钮, 填充扇形的颜色, 并优化课件界面。



以上是我的课件分享, 不足之处还望各位板友批评指正。